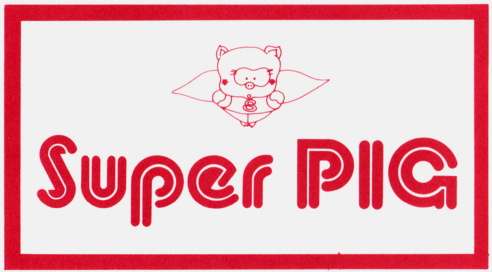


ファミリーコンピュータ：ディスクシステム用

美少女花札倶楽部

VOL 2

こいこいばかり「花」編

スーパーピッグが放つ
業界初本格的
花札シリーズ

Hacker ソフトシリーズ

●ゲーム中の札配置図

女の子の取り札　20点札／10点札

女の子の取り札　カス札

ここから上は、女の子の取り札です。

女の子がふだを取ったときと、あなたの順番の時に⬆を押していると表示されます。

女の子の手札

場札

場札

あなたの手札

ここから下は、あなたの取り札です。あなたがふだを取ったときと、あなたの順番の時に⬇を押していると表示されます。

あなたの取り札　20点札／10点札

あなたの取り札　カス札

メモ

ゲームの記録

メモ

ゲームの記録（きろく）

《ばかっ花》と《こいこい》のルール紹介

＊ばかっ花のルール

1．手札７枚、場札６枚、持ち点がそれぞれ300文でスタートです。

2．一回の勝負が終った時点で、下記の表に従って点数計算をし、勝敗を決めます。

3．勝負が終った時点でどちらかの雨札を除いた札の合計が20点未満の場合は『フケ』といい、勝負が無効となります。

4．美少女ＧＡＬは貴方の持ち点数(持ち金)が350／400／500／600文を越えた時と、それ未満に減った時に変わります。

貴方のスコア＝貴方の持ち点数
　＋（貴方の役の点数＋貴方の取り札の点数）
　－（ＧＡＬの役の点数＋ＧＡＬの取り札の点数）

ＧＡＬのスコア＝ＧＡＬの持ち点数
　＋（ＧＡＬの役の点数＋ＧＡＬの取り札の点数）
　－（貴方の役の点数＋貴方の取り札の点数）

注意：一点札(カス)は何枚取っても０点です。

＊こいこいのルール

1．手札８枚、場札８枚、持ち点がそれぞれ25文でスタートします。

2．美少女ＧＡＬは貴方の持ち点数(持ち金)が30／35／40／50文を越えた時とそれ未満に減った時に変わります。

3．「こいこいしますか？」と画面に表示されたら⬅➡を使って「はい」か「いいえ」を選んで（赤い文字で表示されます。）Ａボタンを押して下さい。

4．「いいえ」を選択するとその場で勝負をかけられます。その時出来ている役の合計点数が勝負をかけた人の得点になります。勝負をかけられた人が、勝負をかけた人よりも上の役が出来ていても、持ち点数から勝った人の得点分が引かれます。「はい」を選択すると引続きゲームができます。他の役が出来そうな時は「こいこい」をして、好きなだけ役を増やしていく事が出来ます。でも貴方が勝負をかける前にＧＡＬが勝負をかけてくると、それまでにどんな役が出来ていても全て無効となりますから、「こいこい」をかける時は相手の取り札とよく相談してからにしましょう。

5．どちらも勝負せずに最後まで進んだ場合は、役を作っていた方が勝ちとなります。どちらも役が無い場合は、親の勝ちとなります。

●花札月別一覧表

十二月	十一月	十月	九月	八月	七月
桐	柳	紅葉	菊	芒	荻
20	20	10	10	20	10
カス		青短	青短		赤短
1	10	5	5	10	5
カス	赤短	カス	カス	カス	カス
1	5	1	1	1	1
カス	カス	カス	カス	カス	カス
1	1	1	1	1	1

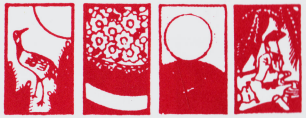
六月	五月	四月	三月	二月	一月
牡丹	菖蒲	藤	桜	梅	松
10	10	10	20	10	20
青短	赤短	赤短	桜のタン	梅のタン	松のタン
5	5	5	5	5	5
カス	カス	カス	カス	カス	カス
1	1	1	1	1	1
カス	カス	カス	カス	カス	カス
1	1	1	1	1	1

●〈こいこい編〉役一覧

1．五光　15文

2．四光　10文

3．雨入り四光　8文



4．三光　6文

5．赤短　6文

6．青短　6文

7．猪鹿蝶　5文

8．タネ（十もの）　1文

五枚で1文。10点札

9．タン（短冊）　1文

五枚で1文。短冊札

10．カス（1点札）　1文

十枚で1文。

●詳細は市販ルールブック等をご参考下さい。

●〈ばかっ花編〉役一覧表

1	五光		100点
2	四光		60点
3	七短		60点
4	赤短		40点
5	青短		40点
6	のみ		40点
7	六短		30点
8	表菅原		30点
9	松桐坊主		20点
10	猪鹿蝶		20点
11	くさ		20点
12	藤しま		10点
13	桐しま		10点
14	雨しま		10点
15	ふけ		20点以下